



RULES FIRST – Spilleregler på dansk

Spillet er for dommere i amerikansk fodbold, som dømmer efter NCAA regler. Spillet udfordrer spillernes viden om reglerne på en seriøs og sjov måde.

Spillet kan spilles af 2-4 spillere eller team. Det varer normalt 1-1½ time.

Indhold

- Spilleplade
- Time keeper (sort brik)
- 4 spillebrikker
- 36 blå pointbrikker (2,3 og 6 point)
- 20 hvide pointbrikker (1 point)
- Timeglas
- 400 spørgsmål kort fordelt på to niveauer: Begynder/øvet (én stjerne) og øvet/ekspert (to stjerner)
- 45 Pre-snap kort.

Pre-game - gør klar til spil

1. Placér spillepladen på bordet.
2. De blå pointbrikker blandes med bagsiden opad (den hvide side) og placeres tilfældigt på de hvide cirkler på spillepladen. Når de er placeret vendes brikkerne så den blå side med point'ene er synlige. Overskydende pointbrikker

lægges til side. De hvide pointbrikker lægges i en pulje til brug i spillet.

3. Beslut hvilket niveau af spørgsmålskort som anvendes. Spillerne kan beslutte at alle svarer på spørgsmål på samme niveau eller beslutte hvilke spillere der benytter hvilke niveau. Spørgsmålskortene blandes og lægges på felterne på spillepladen.
4. Pre-snap kortene blandes og lægges i en bunke på spillepladen med teksten skjult.
5. Time keeperen stilles på feltet "1st half start".
6. Hver spiller vælger spillebrik.

Spillereglerne

Spillerne placerer spillebrikkerne i de sorte start-felter ved 1. halvleg. Den spiller, som har kortest dommererfaring vælger først placering, dernæst den med næst-kortest erfaring osv.

Spilleren med kortest dommererfaring starter spillet. Dernæst går turen rundt om bordet – med uret.

Pre-snap kort, spørgsmål og point

Når en spiller har tur flyttes til et nyt felt for at få en pointbrik. Man kan kun flytte mellem felter, hvor der er markeret

forbindelser. Når man lander på et felt trækker spilleren først et Pre-snap kort og derefter får spilleren et spørgsmål.

1) Pre-snap kortet læses op. Nogle pre-snap kort skal benyttes med det samme mens dem med en fløjte kan gemmes til senere, når der svares på spørgsmål – de skal dog bruges i den igangværende halvleg. Pre-snap kort med en fløjte, som ikke benyttes med det samme, lægges foran spilleren så de er synlige for resten af spillerne. Du kan kun have op til to pre-snap kort foran dig. Hvis du får flere, skal du vælge hvilke som lægges nederst i bunken af pre-snap kort. Brugte kort lægges også nederst i bunken.

2) Spørgsmål: Spilleren, som sidder til højre for den spiller som har tur, trækker et spørgsmålskort fra bunken og læser det op. Svares rigtigt kan spilleren tage pointbrikken på feltet og opnår dermed de point, som står på brikken. Samtidig rykkes time keeperen et felt frem. Svares forkert bliver spilleren stående til næste runde uden nogle point, og time keeperen bliver stående. Kun ét pre-snap kort med fløjte kan anvendes ved hvert spørgsmål – den som først melder, at der vil aktiveres et pre-snap kort får retten.

Derefter er det næste spillers tur.

TIP 1:

Svaret på spørgsmålet kan dækkes af et brugt spørgsmålskort. På den måde kan oplæseren også få mulighed for at bruge et pre-snap kort, og de andre spillere får mulighed for selv at læse spørgsmålet.

TIP 2:

Oplæseren af et spørgsmål bør kun sige om svaret er rigtigt eller forkert, så der er mulighed for at benytte et pre-snap kort. Så vent med at afsløre svaret.

Er en brik taget fra feltet, hvor spilleren rykker sig hen opnås 1 point ved at svare rigtigt. Point'et tages fra puljen af hvide pointbrikker. Det er tilladt at stille sig på samme felt som en anden spiller.

Benyt timeglasset til at sætte tempoet i spillet i vejret. Timeglasset vendes lige efter spørgsmålet er læst første gang. Hvis timeglasset benyttes skal ønsket om at aktivere et pre-snap kort meldes inden tiden løber ud. Spilleren som aktiverer et pre-snap kort får så en ny tid med timeglasset.

Når man har tur SKAL man flytte og kan derfor ikke forsøge at vinde samme pointbrik igen før man har været på et felt ved siden af.

Time keeperen

Time keeperen afgør hvornår 1. halvleg er slut og hvornår spillet er færdigt. Time keeperen flyttes ét felt frem hver gang en spiller svarer rigtigt på et spørgsmål.

Når timekeeperen står på END-feltet efter 1. halvleg holdes halvleg-pause. Når 2. halvleg starter flyttes time keeperen til feltet "2nd half, Start". Herefter flyttes time keeperen fremad som i 1. halvleg.

Halvlegs-pause

Når time keeperen når til feltet "halftime" holdes halvlegs-pause.

Spillernes eventuelle ubrugte pre-snap kort lægges tilbage i bunken som blandes.

Alle spillere tæller sine point op. Spillerne vælger placering af spillebrik i de sorte felter til 2. halvleg, sådan at spilleren med færrest point først vælger placering, dernæst den med næstfærrest point osv. Spilleren med færrest point starter 2. halvleg. Herefter har spillerne tur rundt om bordet – med uret.

Alle ubrugte pointbrikker fra 1. halvleg udgår af spillet.

Afslutning og vinderen

Når time keeperen når til End-feltet stopper spillet. Alle spillere tæller sine point op. Den spiller med flest point har vundet.

Hvis pointstillingen til sidst er uafgjort kan der vælges at gå i overtid (overtime).

Overtid

I overtid får spillerne med lige point på skift spørgsmål. Spillerne skal altid have fået lige mange spørgsmål. Den spiller som har svaret rigtigt på flest spørgsmål efter hver runde vinder.

SPIL VARIATIONER

Spørgsmålskort

Spillerne kan beslutte at blande begge niveauer af spørgsmålskort til én samlet bunke for at mixe lette og svære spørgsmål. Når spørgsmål kommer op kan du bedre beslutte på forhånd om du vil benytte et pre-snap kort sammen med spørgsmålet.

Forlænge spilletiden

For at forlænge spillet kan spillerne beslutte at en halvleg først er slut når time keeperen når til slutningen af halvlegen OG en spiller har opnået 15 point eller flere.